

Élections	Communales	et Provinciales	du 14	octobre	2018
Elections	Communates	et Provinciales	uu 14	octobre	ZUTO

Guide — Utilisation DEPASS (système de dépouillement assisté du vote papier)

Version du document	Date de version	Code	Commentaire/contenu de la modification	Auteur(s) de la modification	Date de diffusion	Destinataire(s)
1.00	26/07/2018	RWA- DEPASS_2018	Rédaction initiale en cours	SUY/API	-	Utilisateurs DEPASS
1.01	30/07/2018	RWA- DEPASS_2018	Mise à jour texte + prt_Screens	SUY/API	-	Utilisateurs DEPASS
Documents de référence : Transversale/Martine						



Civadis S.A

*Projet MARTINE*Rue de Néverlée, 12 Rhisnes (La Bruyère)
Tel. 081/+32 81 554 511

E-mail: <u>elections@martineproject.be</u>

Fiabilité - Rapidité - Transparence

Table des matières

TABLE DES MATIERES	4
INTRODUCTION	5
FONCTIONNEMENT DU SYSTEME DEPASS	6
MATERIEL NECESSAIRE	7
FONCTIONNALITES	
A. Comptage	8
B. Vérification des bulletins	8
C. Utilisation DEPASS	8
1. Démarrage	
2. La dictée	
3. La validation du second encodage	
4. Mise au Coffre-Fort	14
5. Utilitaires lors de l'encodage	15
CLOTURE DU BUREAU ET GENERATION DE L'ANNEXE POUR LE PROCES-VERBAL	19
ORGANISATION DU BUREAU DE DEPOUILLEMENT	22

Introduction

Lors de chaque élection, les opérations de dépouillement manuel engendrent de nombreuses erreurs. Ces dernières sont reprises dans les résultats officiels. Nos travaux de simulation montrent que les résultats d'un bureau de dépouillement comptent en moyenne une vingtaine d'erreur.

Ces erreurs proviennent :

- d'erreurs de calcul
- d'erreurs de manipulation des bulletins
- d'erreurs d'interprétation
- d'erreurs de transcription
- et parfois même d'erreurs volontaires

Le système DEPASS, proposé par Civadis est basé sur un concept original qui permet de supprimer la majorité voire la totalité de ces erreurs tout en diminuant la durée des opérations de dépouillement. Cela permet également aux membres du bureau de se concentrer sur l'analyse des bulletins litigieux.

Le système DEPASS offre une transparence totale sur l'ensemble des opérations de dépouillement d'un bureau, ce qui n'est pas le cas actuellement. DEPASS permet aux témoins de partis présents dans les bureaux de superviser l'ensemble des opérations et cela comme observateurs sans manipuler les bulletins. Actuellement dans un bureau de dépouillement les témoins sont appelés régulièrement à participer de manière active au dépouillement. De plus, de petites cellules se forment pour effectuer un ensemble de manipulations sur une partie des bulletins empêchant ainsi à une même personne de contrôler l'ensemble du processus.

Le principe de base du système DEPASS est un double encodage des différents bulletins. Cet encodage est réalisé via un écran tactile qui affiche les listes et les candidats. Un contrôle automatique de concordance est effectué en temps réel lors du deuxième encodage, des messages d'alerte préviennent les utilisateurs et les observateurs de toutes discordances.

A la fin des opérations de dépouillement, DEPASS produit un fichier avec les résultats du bureau sous format PDF.

Fonctionnement du système DEPASS

- Les bulletins sont comptés avant de démarrer l'opération de dépouillement ;
- Les bulletins sont ensuite ouverts et vérifiés, les votes blancs, nuls ou suspects sont isolés pour être traités ultérieurement ;
- Les bulletins sont dictés par une personne et encodés par une autre personne via un écran tactile ;
- A la fin de l'encodage d'un vote, celui-ci doit être validé : 3 boutons identiques positionnés à différents endroits de l'écran permettent cette action ;
- Les bulletins sont encodés par lots ;
- La dictée et l'encodage sont réalisés en double par 2 équipes de 2 personnes ;
- Les 2 équipes travaillent simultanément avec un décalage de plusieurs bulletins ;
- Les bulletins doivent être encodés dans le même ordre par les 2 équipes ;
- Après l'encodage d'un bulletin par la première équipe, celui-ci est mis en tas face dirigée vers le bas;
- Lorsque la seconde équipe a besoin de bulletins, le transfert physique du tas avec les bulletins déjà encodés par la première équipe est effectué. Le tas est ensuite retourné par la seconde équipe qui peut commencer l'encodage;
- Lors de la validation de l'encodage d'un bulletin par la seconde équipe, une comparaison automatique et instantanée avec le premier encodage est effectuée. Si les données sont identiques le vote est comptabilisé et l'encodage peut se poursuivre. Si le vote encodé est différent, un écran d'alarme apparaît indiquant qu'une différence est constatée. L'écran indique également les détails des 2 encodages. La deuxième équipe qui a alors le bulletin devant elle peut :
 - confirmer le premier encodage ;
 - confirmer le second encodage;
 - modifier son encodage;
- À tout moment une équipe peut consulter l'historique des votes encodés avec le numéro séquentiel, le contenu du vote et l'heure exacte de l'enregistrement;
- Si la première équipe constate une erreur d'encodage après la validation, elle peut reprendre le dernier encodage et le modifier ou le supprimer ;
- Le nombre de votes enregistrés par une équipe est constamment affiché à l'écran ;
- Le nombre de votes obtenus par chaque parti est affiché en permanence dans l'écran de sélection d'une liste juste en dessous du nom de la liste et est mis à jour lors de chaque validation d'un bulletin;
- Les bulletins blancs et nuls sont encodés en une seule fois après leur vérification et après avoir été comptés par chacune des 2 équipes ;
- L'ensemble des encodages des équipes est tracé dans un fichier ;
- Lorsque l'ensemble des bulletins a été encodé, il est possible de visualiser et d'imprimer les différents encodages ayant nécessité une confirmation. Une dernière vérification entre les votes encodés et les bulletins mis de côté est alors possible.

Matériel nécessaire

Ce système nécessite le matériel suivant au niveau du bureau de dépouillement :

- 2 ordinateurs avec écran tactile, clavier et souris reliés en réseau
- 1 imprimante (en option)
- 2 Stylets

Fonctionnalités

A. Comptage

Au départ, les bulletins provenant des différents bureaux de vote sont mélangés puis regroupés en tas de 50 afin d'effectuer un comptage complet.

B. Vérification des bulletins

Les bulletins sont ensuite ouverts et vérifiés par le bureau afin d'obtenir 3 tas :

- Les votes valables
- Les votes blancs ou nuls
- Les votes suspects (nécessitants une décision unanime des membres du bureau avant un traitement définitif)

Une fois cette opération effectuée, le bureau traite les votes suspects afin de les ramener dans un des deux premiers tas (votes valables **ou** votes blancs/nuls).

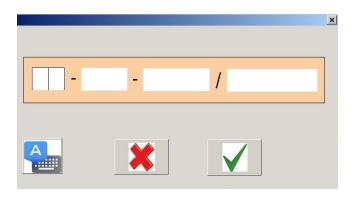
Il doit donc rester uniquement 2 tas de bulletins : les valables et les blancs ou nuls

C. Utilisation DEPASS

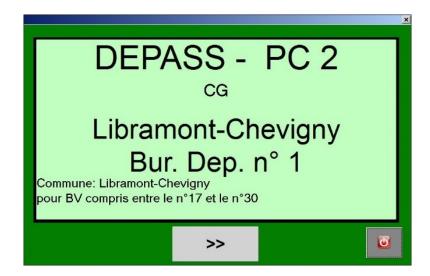
1. Démarrage

- Branchez et allumez les 2 PC MSI.
- Connectez-les avec un câble réseau.
- Choisissez l'un des deux PC pour devenir le PC2 de DEPASS (PC de référence).
- Placez la clé USB DEPASS dans un port de ce PC2 (sur le côté de la machine).
- Cliquez sur le raccourci sur le Bureau (au centre du bureau).
- Lors du premier démarrage de l'application, le PC va exécuter un script (IP, Nom machine, image) puis il va redémarrer tout seul.

- Au redémarrage, l'application DEPASS s'exécute pour obtenir l'écran ci-dessous.
- Encodez le code d'accès du bureau de dépouillement à l'aide du clavier tactile et d'un stylet (voir ce code sur le document fourni au président) et cliquez sur pour valider.



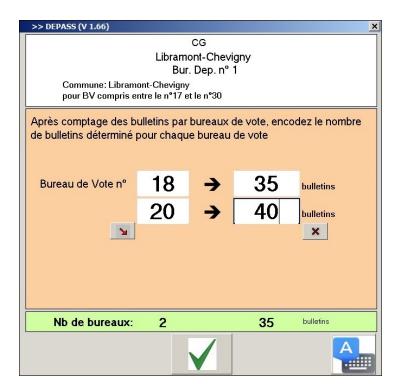
- Une fenêtre apparaît en rappelant pour quel bureau le PC est paramétré. Cliquez sur la double flèche pour démarrer. Le PC1 est également paramétrer de la sorte (voir vignette en haut à droite de l'écran).



 Lors du premier démarrage, il faut encoder les bureaux de vote qui vont être dépouillés au sein du bureau de dépouillement sélectionné ainsi que le nombre de bulletins de vote pour chacun d'entre eux.



permet d'ajouter un nouveau bureau de vote



- Après avoir cliqué sur , l'écran des listes des listes apparait.



- Le PC1 est également fonctionnel. Vous pouvez exécuter le raccourci sur le bureau de celui-ci.
- Vérifiez si les listes et les candidats correspondent bien aux bulletins que vous devez dépouiller.
- Les bulletins « valides » (une partie du tas) sont alors transmis à une première équipe de deux personnes dont l'une dicte le contenu du bulletin suivant une logique précise (voir explications de la dictée) à l'autre qui encode ce qu'elle entend à l'aide de l'écran tactile (PC1) et ensuite valide son encodage.
- Après validation de ce premier encodage, le dicteur retourne le bulletin pour former un tas, face vers le bas afin de préserver l'ordre d'encodage pour le second groupe.
- La seconde équipe prend alors le tas encodé par la première, retourne celui-ci devant le dicteur (face vers le haut) et travaille en parallèle avec la première équipe avec un décalage de plusieurs bulletins (PC2). La seconde équipe travaille de façon similaire à la première.



2. La dictée

La façon de lire le bulletin doit être standardisée le plus possible afin d'optimaliser l'encodage des bulletins via DEPASS.

Les différentes phases réalisées par la personne dictant le bulletin sont les suivantes :

- Liste numéro L et le nom de la liste

Tête de liste si coché
 A, B, C si coché(s)

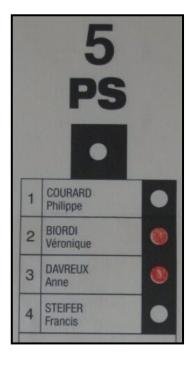
- Fin pour valider la fin du vote

L, A, B, C, X représentent uniquement des numéros.

Exemple de bulletins :

La dictée sera:

Liste 5 - PS Candidats 2 et 3 Fin



3. La validation du second encodage

Lors de la validation de l'encodage d'un bulletin par la seconde équipe, une comparaison automatique avec

le premier encodage est effectuée.

Si les données sont identiques le vote est comptabilisé et l'encodage peut se poursuivre.

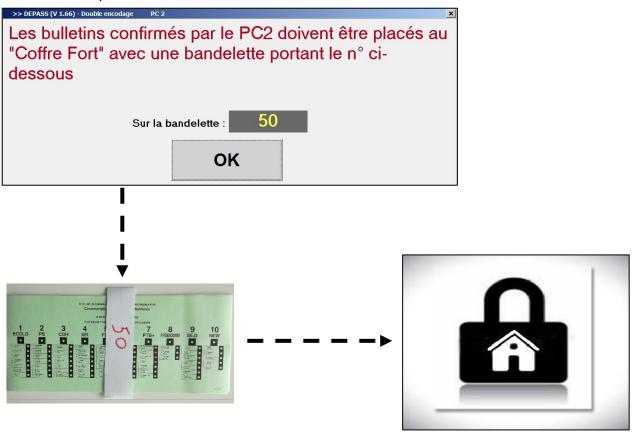
Si une différence est constatée entre les 2 encodages, un écran d'alarme apparaît et affiche le détail des 2 encodages. La deuxième équipe peut alors comparer ce qui a été encodé par les 2 équipes avec le bulletin original et peut réaliser 3 opérations suivant les cas :

- reprendre le premier encodage et le confirmer;
- confirmer le second encodage;
- ne valider nie le premier ni le second encodage mais ré-encoder le bulletin (en appuyant sur le bouton ANNULER).



4. Mise au Coffre-Fort

Par la suite, un écran vous invite à placer le tas de bulletins déjà traité par le PC2 au coffre-fort (tous les 50 bulletins) et d'indiquer sur une bandelette papier un chiffre permettant d'identifier de façon certaine le n° du dernier bulletin placé dans ce coffre.



5. Utilitaires lors de l'encodage

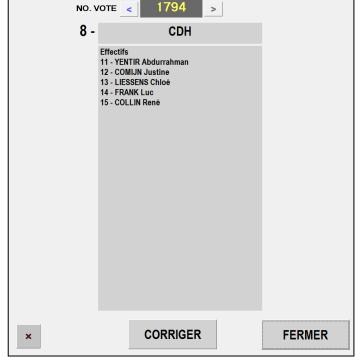
À tout moment, les équipes peuvent consulter l'historique des votes encodés avec le numéro séquentiel, le contenu du vote et l'heure exacte de l'enregistrement par le bouton.

Sur le PC 1, l'historique des votes se présente de la façon suivante :



Si la première équipe constate une erreur d'encodage après la validation, elle peut reprendre le dernier encodage et le modifier ou le supprimer, en cliquant sur le bouton

Cette opération n'est possible que si la seconde équipe n'a pas encore validé ce vote.



Le nombre de votes enregistrés par une équipe est constamment affiché à l'écran.

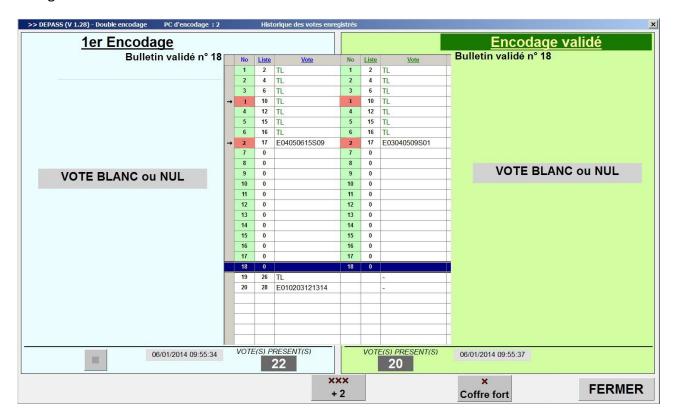


Le bouton

×

permet de supprimer un vote si celui-ci n'a pas encore été validé par la seconde équipe.

Sur le PC 2, l'historique se présente d'une façon plus détaillée, reprenant une comparaison avec le premier encodage.



Lorsque le PC 2 consulte l'historique, le PC 1 est automatiquement bloqué et ne peut plus encoder.

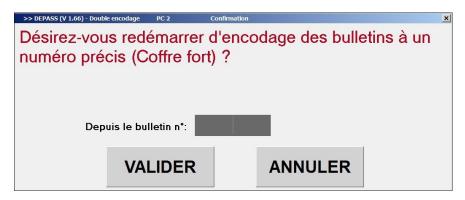
Si le vote validé par la seconde équipe est identique au premier encodage (PC 1), les deux lignes des tableaux seront vertes.

En revanche, si le vote validé par la seconde équipe est différent du premier encodage (PC 1), les deux lignes des tableaux seront rouges.

Dans cette fenêtre, le PC 2 peut agir sur les encodages de la première équipe en supprimant un vote que l'équipe 2 n'aurait pas encore réalisé ().

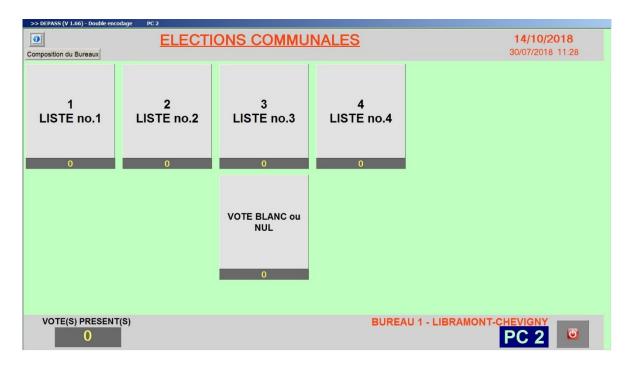
Il est également possible, en cas de litige ou de doute, de supprimer l'avance réalisée par la première équipe par le bouton (+2 indiquant que l'équipe 1 a encodé 2 votes de plus que l'équipe 2).

Le bouton Coffre fort permet de recommencer l'encodage en cours à partir d'un n° de bulletin précis du coffre-fort. Il faut indiquer dans la fenêtre ci-dessous le numéro inscrit sur la dernière bandelette visible et placée au coffre-fort.



Cette opération nécessitera, après confirmation, le ré-encodage de TOUS les bulletins présents dans le bureau et qui ne se trouvent pas dans le coffre-fort.

Le chiffre électoral obtenu par chaque liste est en permanence affiché dans l'écran principal d'encodage.



Les votes blancs et nuls écartés et confirmés comme tels par le Président et ses assesseurs sont encodés en une seule fois après leur vérification et leur comptage exact.



Clôture du bureau et génération de l'annexe pour le procès-verbal

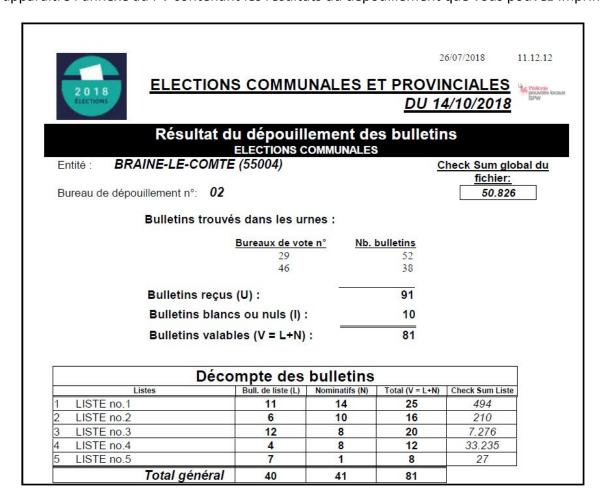
Lorsque tous les bulletins ont été encodés par les 2 équipes, le bouton de clôture du bureau apparait sur le PC2.

En cliquant sur

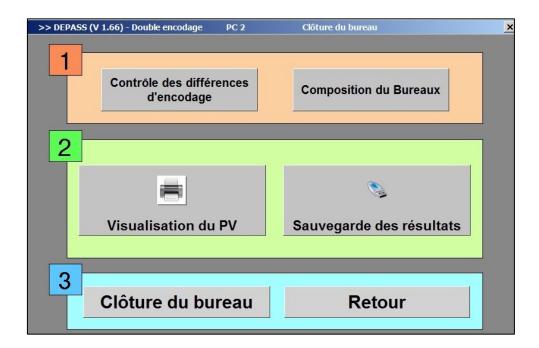


, le logiciel DEPASS :

- Totalise et rédige l'annexe PV
- Bloque tout encodage sur le PC1
- Fait apparaître l'annexe au PV contenant les résultats du dépouillement que vous pouvez imprimer.



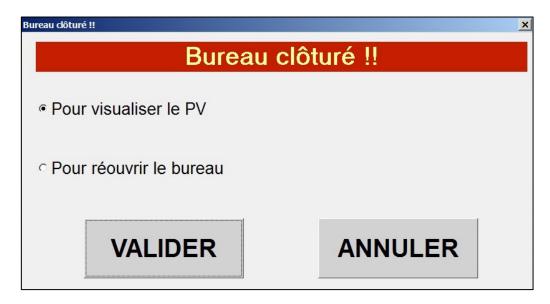
- Si vous fermez le PDF du PV, vous obtenez une fenêtre qui vous permet d'effectuer plusieurs actions en vue de la clôture du bureau :.



- Raccourci pour lancer un **contrôle** des différences **d'encodage** et/ou consulter la **composition** du Bureau.
- Raccourci pour visualiser le **Procès-verbal** et/ou **sauvegarder** les résultats encodés (USB).
- Clôturer définitivement l'encodage du bureau ou retourner à l'étape précédente.

Lorsque tout votre travail de vérification est terminé, que vous avez **votre annexe au PV imprimée**, cliquez sur **Clôture du bureau** afin de verrouiller définitivement votre bureau.

Une fois que le Bureau est clôturé, il n'est plus possible d'éditer les données. Si vous vous reconnectez au Bureau, DEPASS vous proposera deux options : **Visualiser** le PV ou **réouvrir** le bureau.



Vous avez encore la possibilité de visualiser et d'imprimer l'annexe au PV contenant les résultats.

En cas de réouverture du Bureau, vous devrez contacter l'Helpdesk du dispatching central afin d'obtenir le code nécessaire au déblocage.



Organisation du bureau de dépouillement

Ceci est un exemple d'organisation du bureau de dépouillement.

